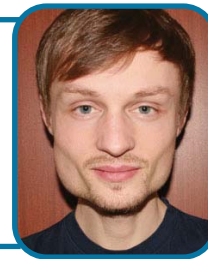


CV - Anders Fougstedt

Förnamn: Anders
Efternamn: Fougstedt
Postadress: Förstamajgatan 22
Postnummer: 41510
Ort: Göteborg

Födelsedatum: 1979-03-30
Hemtelefon: 031213326
Mobil: 0703951564
Email: fougstedt@gmail.com
Hemsida: <http://www.secretsquad.com/anders>



JAG ÄR

Designer Design är något jag gärna engagerar mig i. Hur man skapar en produkt som fungerar så bra som möjligt för sina tänkta kunder är en del av processen som intresserar mig mycket. Detta intresse fick jag utvecklat mycket i de högre utbildningar jag gått; Multimediateknik på Ingenjörshögskolan i Helsingborg och MDI/Interaktionsdesign på IT-universitetet i Göteborg. De hade båda ett starkt fokus på användarcentrerad design.

Teknikintresserad Ett starkt intresse för teknik har jag haft sedan jag var liten. När jag upptäckte datorer var det snart klart för mig att det var det här jag ville syssla med när jag blir stor. Jag blir fortfarande lika barnsligt fascinerad av nya tekniker och har själv lärt mig bland annat PC hårdvara genom att bygga om mina egna datorer åtskilliga gånger.

Grafiker Jag har alltid varit intresserad av grafiska områden. Som liten ritade jag mycket och i tonåren började jag utforska datorers möjligheter inom grafik via grafikprogram jag lärde mig, såsom Photoshop. På senare år har jag även utvecklat ett intresse för tredimensionell design och lärt mig flera 3D-modelleringsprogram.

Samarbetsvillig Att uppmärksamma och lyssna på folk i min omgivning är något jag är bra på. Jag är den typ av människa som lyssnar på vad andra tycker snarare än att häva ur sig egna åsikter och förutsätta att andra lyssnar på mig. Jag kommer lätt överens med folk och är kunnig i att kommunicera flytande på både svenska och engelska, i tal såväl som i skrift.

Noggrann Jag sätter mig gärna in i detaljer tills allt känns helt rätt. Arbetsprocessen kan innehålla arbete med tidiga skisser eller senare förfinande detaljer, båda är nivåer jag bekvämt kan arbeta på. Jag ser arbetsprocessen som en helhet med många delar där alla innebär olika sätt att jobba men är lika viktiga.

Lättlärd Jag har alltid haft lätt för att lära mig. Jag är av naturen nyfiken och vill gärna veta hur saker och ting fungerar. Nya program och tekniker lär jag mig snabbt, och att fördjupa mina kunskaper i program jag kan är alltid intressant och givande. Jag har t.ex. lärt mig 3D Studio Max ganska bra och eftersom jag kunde både det och en del om teknikerna bakom det har jag snabbt förstått grunderna i andra 3D-program.

KUNSKAPER

Program

- Microsoft Office
- Photoshop
- Dreamweaver
- Flash
- Director
- 3D Studio Max
- Corel Painter
- Illustrator
- Sketchup
- InDesign
- Cubase
- Fireworks
- Visio

Allmänt inom data

- Windows XP
- Mac OS X
- Hårdvara för PC

Webdesign

- CSS
- XHTML
- PHP & MySQL
- Javascript
- XML

Interaktionsdesign & Usability

- Användaranalyser
- Prototyping
- Utvärdering av användbarhet
- Metodik
- Användartestning
- Interfacedesign

Språk

- Svenska - Flytande
- Engelska - Flytande
- Franska - Lite

UTBILDNINGAR

Människa-Dator Interaktion (MDI) / Interaktionsdesign på IT-universitetet i Göteborg

En utbildning som är inriktad på design av **samverkan mellan människa och teknologi** i allt som innehåller datorteknik. Utbildningen gav en teknologie magister examen (MSc) på 160 poäng (gamla systemet) / 240 poäng (nya systemet) och **examensarbetet** utfördes för Volvo Parts och handlade om att utvärdera **användbarheten i Virtual Reality-teknik** för metodtekniker när de skapar reparationsinstruktioner.
(2005-2007)

Högskoleingenjör i Multimediateknik på Ingenjörshögskolan i Helsingborg

En bred högskoleingenjörsutbildning om **design** och **grafik** blandat med **datorteknik**. 105 av 120 poäng tagna (gamla systemet). Utbildningen gav en god grund inom bl.a. webdesign och hade användbarhet som en röd tråd genom de flesta kurser.
(1999-2002)

ANSTÄLLNINGAR (Referenser och rekommendationsbrev finns och ges på begäran)

Web/Multimedia designer på EUSO AB, dotterbolag till Mindark AB

Webdesign, grafisk design och **interaktionsdesign**, till kunder inom spelutveckling.
(2009: 26/8 - 2010: 28/2)

Web Developer på Lavasoft

Flera olika arbetsuppgifter, inklusive uppdatering av innehåll på **företagshemsidan**, **skapande av reklam-banner**, kodande av **HTML-mailers** och flera andra webdesign-relaterade uppdrag. Tidsbegränsad projektanställning på fyra veckor.
(2009: 27/7 - 21/8)

Interfacedesign, frilansprojekt för Qbrick AB

Ett frilansprojekt där uppgiften var att ge **designförslag** på hur **användbarheten** i gränssnittet på en **videospelare** kan förbättras. Kundföretaget var Qbrick och deras spelare är helt gjord i Flash och kan visa strömmande video med många olika inbyggda funktioner. Resultatet levererades som användningsscenario animerade i Flash och dokumentation med designbeslut.
(2009: juni)

Spelvärd och Parkeringsvärd på Liseberg

Jobb med **service** för gästerna i parkens olika spel, inklusive ansvar för **växelkassa** och erfarenhet av **försäljningskassa**. Även **ansvarig** för den bevakade säkerhetsparkeringen. Återkommande säsongsanställningar under somrarna och vissa av vintrarna.
(2003 - 2009)

Övningshandledare, Människa-Dator Interaktion, kurs på Chalmers

Ledande av övningar, rättande av tentor och labrapporter och analyserande av rapporter studenterna skrev i form av akademiska papers, tillsammans med andra handledare. Rekryterad av läraren till jobbet första gången 2006 under pågående utbildning, och sedan återanställd som handledare i samma kurs flera gånger.
(2006: januari - april, september - oktober, 2008: januari - mars, 2009: januari - april)

Övningshandledare, Grafiska Gränssnitt, kurs på IT-Universitetet

Ensam handledare i grundkurs i **interface-design** på ITU.Handledning av och hjälp för studenter i deras övningar och även **rättande av tentor och betygsgrundande** avslutande projektarbeten.
(2007: september - november)

Webdesign på Härryda Kommun

En fullständig design av en **hemsidersion av kommunens översiktsplan**. Arbetet innebar även behandling av själva dokumentet i Pagemaker och framtagning av kartor till det i MapInfo.
(2001: 7/6 - 28/6)

Assistent på Härryda Kommun

Anställd i tre olika omgångar som assistent på olika närliggande avdelningar. Detta innebar flera **olika arbetsuppgifter**, alla relaterade till **inmatning och behandling av data** relaterad till **stadsplanering**, inklusive bl.a detaljplanekartor.
(1998: 6/6 - 24/7) (1998: 10/11 - 1999: 31/3) (1999: 27/4 - 9/6)